



OASIS

Organised Advancement of Specialists in Immersive Solutions

Veelgestelde vragen over OASIS

We kunnen ons voorstellen dat je nog vragen hebt over OASIS. In onderstaand overzicht vind je antwoord op de veelgestelde vragen van partners. Ook helpen deze antwoorden je om helder te communiceren over onze samenwerking via bijvoorbeeld social media.

Waar staat OASIS voor?

OASIS (Organised Advancement of Specialists in Immersive Solutions) is een nationaal consortium dat zich richt op het opleiden van specialisten in immersive technology. Immersive technology is een verzamelnaam van technologieën die gebruikers laten 'onderdompelen' in een interactieve, levensechte virtuele ervaring.

OASIS verenigt zes leidende technisch-creatieve mbo-vakscholen en 22 vooraanstaande bedrijven uit de media-, game- en entertainmentindustrie. Het is de grootste nationale samenwerking in Nederland op het gebied van immersive technology, zoals virtual reality (VR), augmented reality (AR) en mixed reality (MR).

Wat is immersive technology?

Immersive technology is een verzamelnaam van technologieën die gebruikers laten 'onderdompelen' (*immerse*) in een interactieve, levensechte virtuele ervaring.

Voorbeelden van immersive technology zijn: virtual reality (VR), augmented reality (AR), mixed reality (MR), virtual production en spatial computing.

Wat is het doel van OASIS?

OASIS wil ervoor zorgen dat specialisten in immersive technology opgeleid worden om zo samen actuele en relevante vraagstukken uit het bedrijfsleven op te lossen. Hiermee spelen we in op het groeiend tekort aan arbeidskrachten die immersieve oplossingen kunnen ontwikkelen en toepassen.

Welke partners zijn aangesloten bij OASIS?

- **De zes mbo-vakscholen** die als partner zijn aangesloten bij OASIS zijn: Mediacollege Amsterdam, Grafisch Lyceum Utrecht, Grafisch Lyceum Rotterdam, SintLucas, Cibap en Nimeto.
- **De 22 partijen uit het bedrijfsleven** die als partner zijn aangesloten, zijn: Media Campus NL, Beeld en Geluid, Redrum Bureau, CoVince, 360Fabriek, DA-RE Health Innovation, Fremantle Productions, AVROTROS, Banijay Benelux, ITV Studios Netherlands, Talpa, Emagine, Stichting Nederlandse Publieke Omroep, Weknow Studio, Connec2, Stichting Gamelab Oost, Nehem, Iron Films, NEP the Netherlands, EMG Nederland, Studio XNL en Meta.

Voor welke termijn hebben de partners een overeenkomst gesloten?

OASIS heeft vanuit het Regionaal Investeringsfonds mbo een subsidie toegekend gekregen met een looptijd van vier jaar. Alle partners zijn een overeenkomst aangegaan voor die looptijd en zien ook het voordeel van deze duurzame publiek-private samenwerking.

Waarom is OASIS belangrijk voor de toekomst van Nederland?

De ontwikkelingen rondom immersive technology gaan razendsnel.

Deze ontwikkelingen zorgen ervoor dat de vraag naar specialisten in immersive technology toeneemt. In 2030 zijn er wereldwijd ongeveer 23 miljoen banen beïnvloed worden door immersive technology, zo is te lezen in een rapport van [PwC](#).

Andere landen (zoals China en de Verenigde Staten) lopen hierin voorop. Denk bijvoorbeeld aan de sensoren die in je smartphone zitten, slimme apparaten of de social media platformen die we gebruiken. Als we als Nederlandse samenleving en economie voorop willen blijven lopen, is het belangrijk om nu te investeren in vernieuwende onderwijsprogramma's voor de scholing van huidig en toekomstig talent.

Bovendien kan immersive technology van belang zijn om sneller en beter oplossingen te ontwikkelen voor maatschappelijke en economische uitdagingen, bijvoorbeeld in de zorg, de bouw en het onderwijs.

Hoe kan immersive technology toegepast worden?

Immersive technology kan van pas komen om maatschappelijke en economische vraagstukken op te lossen in allerlei sectoren. Eigenlijk overal waar gewerkt wordt met ervaringen of simulaties met als doel educatie, instructie of entertainment.

Denk bijvoorbeeld aan een chirurg die in een virtuele omgeving een proefoperatie uitvoert. Ook architecten kunnen met simulaties veel beter in een ontwerpstadium laten zien hoe in een gebouw energie wordt opgewekt en op een duurzame manier wordt gebruikt.

Daarnaast kan werk veel sneller, beter en efficiënter worden uitgevoerd door immersive technology. Dat is belangrijk, want uiteindelijk moeten we als samenleving meer werk doen met minder mensen.

Welke activiteiten gaat OASIS ondernemen?

De komende jaren richt OASIS zich op de ontwikkeling van de volgende vijf initiatieven:

1. Innovation Board: een groep van experts uit het bedrijfsleven, het onderwijs en de overheid die advies geeft over strategische richtlijnen om de inzet van immersieve oplossingen te bevorderen.
2. Immersive Design Onderwijsprogramma: vakscholen en bedrijven gaan relevant en actueel onderwijsaanbod ontwikkelen, waarbij studenten alles leren over het maken en toepassen van VR, AR, 3D-modellering, UI/UX-design en storytelling.
3. Immersive Academy: een plek voor docenten, praktijkopleiders en professionals om aan de hand van innovatieve projecten kennis te actualiseren, technologieën te verkennen en te integreren binnen bedrijfsprocessen.
4. Immersive Solutions Practoraat: stimuleert toegepast onderzoek en innovatie op het gebied van immersive technology tussen onderwijsinstellingen, bedrijfsleven en overheden.
5. Immersive Learning Community: een netwerk voor samenwerking en kennisuitwisseling, ondersteund door een online platform voor virtuele interactie.

Wat is de relatie tussen OASIS en CIIC?

OASIS werkt nauw samen met het CIIC (spreek op z'n Engels uit, als *C triple I C*) en staat voor Creative Industries Immersive Impact Coalition.

CIIC is een Nationaal Groeifondsprogramma van het ministerie van Onderwijs, Cultuur & Wetenschap dat de inzet en impact van immersive technology in Nederland wil versterken.

Meer informatie over CIIC lees je op [de website van het Nationaal Groeifonds](#).

Welke subsidie heeft OASIS toegekend gekregen?

OASIS wordt gesteund door het Regionaal Investeringsfonds mbo (RIF) en heeft een subsidie toegekend gekregen van 2,4 miljoen euro.